



REGULAMENTO

GAME JAM KIDS DO GRANDE BOM JARDIM (GBJ) 2021

APRESENTAÇÃO

A GAME JAM KIDS GBJ 2021 é uma das ações do evento promovido pelo Hero Games Brasil, representada pela empresa Toque de Midas Produções, CNPJ: 22.678.491/0001-67, em parceria com o Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ), equipamento público da Secretaria de Cultura do Estado do Ceará (Secult-CE), gerido pelo Instituto Dragão do Mar (IDM). AO PARTICIPAR DA GAME JAM, VOCÊ CONCORDA AUTOMATICAMENTE COM TODAS AS REGRAS E CONDIÇÕES DA AÇÃO, SENDO TOTALMENTE RESPONSÁVEL POR TODOS OS ATOS REALIZADOS POR VOCÊ, BEM COMO PELAS CONSEQUÊNCIAS RELACIONADAS A SUA PARTICIPAÇÃO. SE VOCÊ NÃO CONCORDAR COM QUALQUER UMA DAS REGRAS E CONDIÇÕES DEFINIDAS ABAIXO, NÃO DEVE PARTICIPAR DA GAME JAM. A proposta é promover experiência de criação colaborativa com jovens no formato de “game jam”, maratona de desenvolvimento de jogos. Inscritos de 10 a 15 anos moradores do território do Grande Bom Jardim (bairros Siqueira, Canindezinho, Granja Portugal, Granja Lisboa e Bom Jardim) ou alunos do CCBJ podem participar.

1. Do Evento

1.1 O Evento será realizado entre os dias 26 a 28 de novembro de 2021 (sexta à domingo). Os participantes irão trabalhar de forma remota (online) através do **Discord** no servidor do Hero Games Brasil. Disponibilizaremos monitores da equipe de organização do evento para intermediar/orientar a relação dos participantes da GAME JAM KIDS GBJ 2021 com a estrutura online de funcionamento do Discord.

1.2 A GAME JAM KIDS GBJ 2021 será constituída de um desafio lançado a equipes formadas durante o evento. Estes deverão desenvolver um Jogo Digital conforme *briefing* (instruções) estipulado pela comissão organizadora.

1.3 As equipes serão acompanhadas, durante todo o processo do evento, em horários determinados, por mentores da GAME JAM KIDS GBJ 2021.

2. Das Vagas

2.1 As inscrições observaram um número limite de 40 (quarenta) participantes. Somente poderão participar como competidores crianças e adolescentes de 10 a 15 anos, seguindo as condições de ser morador do Grande Bom Jardim (bairros Bom Jardim, Siqueira, Granja Portugal, Granja Lisboa e Canindezinho) ou ser aluno(a) com matrícula ativa em algum curso da Escola de Cultura e Artes do Centro Cultural Bom Jardim (ECA/CCBJ).



3. Das Diretrizes da Competição

- 3.1 Desenvolver um jogo em 42 (quarenta e duas) horas dentro do tema apresentado;
- 3.2 Possuir instruções iniciais para o início e execução do jogo.
- 3.3 Creditar devidamente todos os participantes do projeto e seus demais autores de partes ou do projeto em sua totalidade;
- 3.4 Não há limitações quanto ao motor ou *assets* a serem utilizados. Contudo, deve-se respeitar os direitos autorais e licenças de uso de ambos;
- 3.5 As equipes irão trabalhar de forma remota através do **Discord** no servidor do Hero Games Brasil;
- 3.6 Hardwares, softwares, internet e demais recursos necessários para o desenvolvimento do jogo, é de total responsabilidade dos participantes, sendo a Comissão Organizadora isenta de qualquer responsabilidade decorrente da falta ou não funcionamento dos mesmos;

4. Das inscrições

As inscrições para participar da GAME JAM KIDS GBJ 2021 poderão ser realizadas de 05 de novembro a 14 de novembro de 2021, ou até que o número de vagas disponíveis seja atingido, observando os seguintes passos:

- 4.1 O evento é gratuito, ou seja, não há pagamento de taxa de inscrição;
- 4.2 Cada participante deverá efetuar sua inscrição por meio do formulário: <https://forms.gle/zJEmCJk7wFXqv8yH6>
- 4.3 **Para o caso de Moradores do Território do Grande Bom Jardim (GBJ):** a equipe de organização do solicitará Comprovante de Residência em nome próprio de cada integrante ou Comprovante de Residência em nome de terceiros com Declaração de Residência após a inscrição no formulário. Esse será o processo de validação. A divulgação das inscrições validadas acontecerá em data prevista no cronograma.
- 4.4 **Para o caso de Matriculados(as) em algum curso do CCBJ:** como comprovação de vínculo atual com o CCBJ, a equipe de organização do evento irá conferir no banco de dados de matrícula da Escola de Cultura e Artes do CCBJ já o(a) inscrito(a) possui matrícula ativa. Esse será o processo de validação. A divulgação das inscrições validadas acontecerá em data prevista no cronograma.
- 4.5 No formulário de inscrição o(a) participante deverá indicar a ciência de participação na Oficina Online de Comunicação Não Violenta, com metodologia pensada para crianças e adolescentes, conduzida pela equipe do NArTE (Núcleo de Articulação Técnica Especializada) do CCBJ.



465 As inscrições serão encerradas no momento em que todas as vagas determinadas pela organização do evento forem preenchidas.

4.7 Os nomes dos participantes com inscrição validade serão divulgados no site do Hero Games Brasil (www.herogamesbrasil.com.br) e no site do CCBJ (www.ccbj.org.br) de acordo com data disponível no cronograma

5. Das Equipe

5.1 As equipes vão ser formadas no início do evento, no dia 26 de novembro de 2021, conforme o cronograma. Será permitido participar da GAME JAM KIDS GBJ 2021 de forma individual ou em grupo de no máximo 4(quatro) pessoas. As equipes podem estar pré-estabelecidas ou poderão ser formadas até o início da competição.

5.2 Será vedada a participação de pessoas envolvidas na organização da GAME JAM KIDS GBJ 2021 (monitores, mentores, júri, etc).

6. Da Premiação

6.1 Serão premiados os 03 (três) melhores jogos elaborados, segundo o *briefing*.

Valores de Premiação

Equipe 1º Lugar: R\$ 1.000,00 (mil reais)

Equipe 2º Lugar: R\$ 500,00 (quinhentos reais)

Equipe 3º Lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais)

OBS.: todos esses valores terão decréscimo de 15% para pagamento de impostos.

6.2 Divulgação dos vencedores será feita no decorrer da Live de Debates, Premiação e Conclusão do Hero Games Brasil (*ver cronograma*).

6.3 Após a formação das equipes, cada grupo formado deverá indicar o nome e os dados bancários (Agência, Conta, Operação e CPF/CNPJ) de um(a) responsável, maior de 18 anos, por um dos(as) integrantes para receber a premiação integralmente.

6.4 A direção do Hero Games Brasil se responsabilizará por todos os pagamentos de valores acordados até dia 1º de dezembro de 2021, não cabendo ao Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ) qualquer gerência a respeito dessa operação financeira.



6.5 Após feito o pagamento, a responsabilidade na destinação dos valores da premiação é de cada uma das equipes vencedoras. A organização do evento não se responsabilizará por malversação da distribuição dos valores.

6.6 Critérios de avaliação:

6.6.1 Adequação com tema - 0 a 4 pontos

6.6.2 Criatividade - 0 a 2 pontos

6.6.3 Arte/Gráficos - 0 a 1 ponto

6.6.4 Som - 0 a 1 ponto

6.6.5 Tecnologia (Competência com Programação) - 0 a 1 ponto

6.6.6 Game Design e Roteiro - 0 a 1 ponto

6.7 Pontuação Bônus (desafios):

O cumprimento dos 3 desafios abaixo garantem 1 ponto extra para o Grupo.

6.7.1 Desafio Bicolor - Toda a experiência do jogo deve ter apenas 2 cores, sem tons intermediários.

6.7.2 Desafio Mobile e PC - A experiência do jogo deve ser acessível para jogar no celular ou computador(notebook ou PC)

6.7.3 Desafio da Super Voz - toda a parte sonora da experiência tem que ser feita com a voz de uma única pessoa. Efeitos sonoros, música e etc.

7. Do Resultado

7.1 Divulgação dos vencedores será feita no decorrer da Live (ver cronograma).

8. Do Envio dos Trabalhos

8.1 Os competidores deverão enviar o projeto de jogo por meio de link em um formulário de submissão que será enviado no dia 28 de novembro seguindo o cronograma. O link enviado pode ser para download do projeto em uma pasta na nuvem ou link para jogar online. Mais informações serão dadas no decorrer do evento pela equipe de organização da GAME JAM CCBJ 2021, junto ao servidor de Discord do Hero Games Brasil.

8.2 O Link será disponibilizado 4 horas antes do final no canal da Jam dentro do servidor.

9. Dos Direitos Autorais



PATROCÍNIO



APOIO





9.1 Deve-se respeitar os direitos autorais e licenças de uso de softwares e outros recursos usados no desenvolvimento do jogo. Cada participante será responsável pela veracidade e integridade das informações fornecidas, bem como pela autenticidade dos trabalhos apresentados. Fica desde já estipulado que a Hero Games Brasil e o Centro Cultural Bom Jardim poderão fazer uso institucional dos jogos desenvolvidos, independente de qualquer autorização.

10. Critérios de Desclassificação

10.1. É vedada a participação de produtos desenvolvidos por pessoas em que a direção do CCBJ entenda que não fazem parte do público atendido pela referida instituição;

10.2. É vedada a participação de produtos desenvolvidos por membros da comissão organizadora e da comissão julgadora da etapa de finalistas, assim como sócios, cônjuges e parentes até segundo grau dos mesmos;

10.3. Não serão aceitos nos jogos desenvolvidos apologia à violência contra grupos minorizados (mulheres, indígenas, quilombolas, pessoas negras, comunidade LGBTQI+, pessoas com deficiência (PcD), comunidades tradicionais, povos de terreiro ou outros aspectos de identidade distintos).

10.4 É vedada a participação de produtos desenvolvidos ou mal comportamento de participantes que estejam em desacordo com a Constituição Brasileira vigente, assim como quaisquer outras legislações vigentes em âmbito federal, assim como estadual e municipal no que se refere aos locais físicos e virtuais da realização do Hero Games Brasil;

10.4. Desumprir os horários de check-ins (entregas) disponíveis no cronograma;

10.5. Negligência no envio de quaisquer documentos exigidos pelo presente edital;

10.6 Desclassificação: uma vez verificado o descumprimento desses aspectos, o jogo será desclassificado do evento e o(s) integrante(s) vetado(s) de receber(em) qualquer premiação.

11. Cronograma

Período de Inscrições	05 de novembro a 14 de novembro de 2021
Divulgação da Lista de Participantes com Inscrição Validada	18 de novembro de 2021
Oficinas Online de Comunicação Não-Violenta	22 de novembro de 2021
GAME JAM KIDS GBJ 2021	26 a 28 de novembro de 2021
PROGRAMAÇÃO	



Anúncio do Tema	26 de Novembro de 2021 18h
1ª Rodada de Mentorias	26 Novembro de 2021 19h30 às 21h30
Check-in #01: Check-in - Todos os jammers* devem criar sua conta no itch.io e criar a página do projeto também	27 de Novembro de 2021 11h
2ª Rodada de Mentorias	27 de Novembro de 2021 14 h às 17h
Check-in #02: Andamento e, quando possível, testes dos jogos	27 de Novembro de 2021 21h
Check-in #03: Envio do Link dos Jogos	28 de Novembro de 2021 08h às 12h
Live de Debates, Premiação e Conclusão	28 de Novembro de 2021 16h às 20h*

* Programação sujeita à alteração.



Este projeto é apoiado pela Secretaria Estadual de Cultura, através do Fundo Estadual de Cultura, com recursos provenientes da Lei Federal n.º 14.015, de 29 de junho de 2020.

PATROCÍNIO



APOIO

