



REGULAMENTO

GAME JAM DO CENTRO CULTURAL BOM JARDIM (CCBJ) 2021

APRESENTAÇÃO

A GAME JAM CCBJ 2021 é uma das ações do evento promovido pelo **Hero Games Brasil**, representada pela empresa Toque de Midas Produções, CNPJ: 22.678.491/0001-67, em parceria com o Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ), equipamento público da Secretaria de Cultura do Estado do Ceará (Secult-CE), gerido pelo Instituto Dragão do Mar (IDM). AO PARTICIPAR DA GAME JAM, VOCÊ CONCORDA AUTOMATICAMENTE COM TODAS AS REGRAS E CONDIÇÕES DA AÇÃO, SENDO TOTALMENTE RESPONSÁVEL POR TODOS OS ATOS REALIZADOS POR VOCÊ, BEM COMO PELAS CONSEQUÊNCIAS RELACIONADAS A SUA PARTICIPAÇÃO. SE VOCÊ NÃO CONCORDAR COM QUALQUER UMA DAS REGRAS E CONDIÇÕES DEFINIDAS ABAIXO, NÃO DEVE PARTICIPAR DA GAME JAM. A ideia é proporcionar momentos para a discussão, troca de experiências, prática e intercâmbio das áreas de Jogos Digitais, Tecnologias de Informação e Comunicação, Design, Artes Visuais, Moda, Música, Fotografia, Audiovisual e afins. Além de apresentar, por meio da competição, a produção artística em jogos digitais dos futuros profissionais do mercado.

1. DO EVENTO

1.1 A GAME JAM CCBJ 2021 será realizada entre os dias 26 a 28 de novembro de 2021 (sexta à domingo). As equipes irão trabalhar de forma remota através do **Discord** no servidor do Hero Games Brasil. Disponibilizaremos monitores da equipe de organização do evento para intermediar/orientar a relação dos participantes da GAME JAM CCBJ 2021 com a estrutura online de funcionamento do Discord.

1.2 Após a Formação dos Grupos (*conferir cronograma*), cada time poderá avaliar a condição de equipamentos computacionais dos integrantes para participação na GAME JAM CCBJ 2021 e optar por indicar 01 (um) membro para usar um computador do CCBJ (Sala do Ateliê Digital) nos seguintes dias e horários: 26/11 (sexta) de 10h às 21h e/ou 27/11 (sábado) de 10h às 17h .

1.3 A **GAME JAM CCBJ 2021** será constituída de um desafio lançado a equipes de estudantes que estejam com **matrícula ativa no Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ)** durante o período de inscrições. Estes deverão desenvolver um **Jogo Digital ou Jogo de Mesa** conforme *briefing* estipulado pela comissão organizadora.

1.4 As equipes serão acompanhadas, durante todo o processo do evento, em horários determinados (*conferir cronograma*), por mentores(as) da GAME JAM CCBJ 2021.



2. DAS VAGAS

As inscrições observarão um número limite de 40 (quarenta) participantes. Somente pessoas que estejam com matrícula ativa no Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ) durante o período de inscrições poderão participar da GAME JAM CCBJ 2021 como competidores.

3. DAS DIRETRIZES DA COMPETIÇÃO

3.1 Desenvolver um jogo em 48 (quarenta e oito) horas dentro do tema apresentado;

3.2 Possuir instruções iniciais para o início e execução do jogo, no caso de jogo digital, ou manual de regras para o caso de jogo de mesa;

3.3 Creditar devidamente todos os participantes do projeto e seus demais autores de partes ou do projeto em sua totalidade;

3.4 Divulgar nos créditos dos jogos os seguintes logotipos que estarão disponibilizados para baixar no site do evento:

- a) Logo do Hero Games Brasil;
- b) Régua de Logos do Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ);
- c) Logo da Lei de Aldir Blanc;
- d) Logo da Secretaria de Cultura do Estado do Ceará (Secult -CE).

3.5 Não há limitações quanto ao motor ou *assets* a serem utilizados. Contudo, deve-se respeitar os direitos autorais e licenças de uso de ambos;

3.6 As equipes irão trabalhar de forma remota através do **Discord** no servidor do Hero Games Brasil;

3.7 Hardwares, softwares, internet e demais recursos necessários para o desenvolvimento do jogo, é de total responsabilidade dos participantes, sendo a Comissão Organizadora e as instituições promotoras do evento isenta de qualquer responsabilidade decorrente da falta ou não funcionamento dos mesmos;

4. DAS INSCRIÇÕES

4.1 As inscrições para participar da GAME JAM CCBJ 2021 poderão ser realizadas de 04/11/2021 a 14/11/2021, ou até que o número de vagas disponíveis seja atingido, observando os seguintes passos:

4.2 O evento é gratuito, ou seja, não há pagamento de taxa de inscrição;

4.3 Cada participante deverá efetuar sua inscrição por meio do formulário:

<https://forms.gle/wxNA2DhGboi1bJi88>

4.4 Como comprovação de vínculo atual com o CCBJ, a equipe de organização do evento irá conferir no banco de dados de matrícula da Escola de Cultura e Artes do CCBJ já o(a) inscrito(a) possui matrícula ativa.



4.5 No formulário de inscrição o(a) participante deverá indicar uma das opções de dia e horário para participar da Oficina Online de Comunicação Não Violenta, conduzida pela equipe do NArTE (Núcleo de Articulação Técnica Especializada) do CCBJ.

4.6 As inscrições serão encerradas no momento em que todas as vagas determinadas pela organização do evento forem preenchidas.

4.7 A lista com os nomes dos participantes com inscrição validada será divulgada no site do Hero Games Brasil (www.herogamesbrasil.com.br) e no site do CCBJ (www.ccbj.org.br) em data prevista no cronograma.

5. DAS EQUIPES

I - Cada equipe poderá ser composta de no mínimo 03 (três) e no máximo 04 (quatro) integrantes, sendo que todos deverão estar devidamente inscritos(as).

II - Será vedada a participação de pessoas envolvidas na organização da GAME JAM CCBJ 2021 (monitores, mentores, júri, etc) ou que estejam sem matrícula ativa junto ao CCBJ.

6. DA PREMIAÇÃO E DO RESULTADO

6.1 Serão premiados os 03 (três) melhores jogos elaborados, segundo o *briefing*.

Valores de Premiação

Equipe 1º Lugar: R\$ 1.000,00 (mil reais)

Equipe 2º Lugar: R\$ 500,00 (quinhentos reais)

Equipe 3º Lugar: R\$ 200,00 (duzentos reais)

OBS.: todos esses valores terão decréscimo de 15% para pagamento de impostos.

6.2 Divulgação dos vencedores será feita no decorrer da Live de Debates, Premiação e Conclusão do Hero Games Brasil (*ver cronograma*).

6.3 No dia da Formação dos Grupos (*ver cronograma*), após a formação das equipes, cada grupo formado deverá indicar o nome e os dados bancários (Agência, Conta, Operação e CPF/CNPJ) de um dos(as) integrantes para receber a premiação integralmente.

6.4 A direção do Hero Games Brasil se responsabilizará por todos os pagamentos de valores acordados até dia 1º de dezembro de 2021, não cabendo ao Centro Cultural Bom Jardim (CCBJ) qualquer gerência a respeito dessa operação financeira.



6.5 Após feito o pagamento, a responsabilidade na destinação dos valores da premiação é de cada uma das equipes vencedoras. A organização do evento não se responsabilizará por malversação da distribuição dos valores.

7. DOS CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

TEMA - o quão bem o seu jogo aborda o tema sugerido.

TECNOLOGIA -Técnicas e aspectos de inovação tecnológica.

ARTE - Qualidade e riqueza da aparência e efeitos visuais.

GAME DESIGN - Qualidade e execução do game design, incluindo mecânicas, balanceamento, imersão e controles do jogo

NARRATIVA - Qualidade e inovação das técnicas narrativas do jogo como enredo e personagens

SOM - Inovação e qualidade dos efeitos sonoros e trilha do jogo, quando se aplicar.

8. DO ENVIO DOS TRABALHOS

8.1 Será criado um link no site **itch.io** para o envio dos projetos. Mais informações serão dadas no decorrer do evento pela equipe de organização da GAME JAM CCBJ 2021, junto ao servidor de Discord do Hero Games Brasil.

8.2 O link para envio do projeto final será disponibilizado 04 (quatro) horas antes do final no canal da GAME JAM CCBJ 2021 dentro do servidor.

9. DOS DIREITOS AUTORAIS

9.1. Deve-se respeitar os direitos autorais e licenças de uso de softwares e outros recursos usados no desenvolvimento do jogo.

9.2. Cada participante será responsável pela veracidade e integridade das informações fornecidas, bem como pela autenticidade dos trabalhos apresentados.

9.3. Fica desde já estipulado que a Hero Games Brasil e o Centro Cultural Bom Jardim poderão fazer uso institucional dos jogos desenvolvidos, independente de qualquer autorização.

9.4. As instituições organizadoras do evento não se responsabilizam por quaisquer questões ligadas a infração de uso indevido de quais recursos digitais e analógicos que infrinjam direitos autorais de terceiros.



10. CRITÉRIOS DE DESCLASSIFICAÇÃO

10.1. É vedada a participação de produtos desenvolvidos por pessoas em que a direção do CCBJ entenda que não fazem parte do público atendido pela referida instituição;

10.2. É vedada a participação de produtos desenvolvidos por membros da comissão organizadora e da comissão julgadora da etapa de finalistas, assim como sócios, cônjuges e parentes até segundo grau dos mesmos;

10.3. Não serão aceitos nos jogos desenvolvidos apologia à violência contra grupos minorizados (mulheres, indígenas, quilombolas, pessoas negras, comunidade LGBTQI+, pessoas com deficiência (PcD), comunidades tradicionais, povos de terreiro ou outros aspectos de identidade distintos).

10.4. É vedada a participação de produtos desenvolvidos ou mal comportamento de participantes que estejam em desacordo com a Constituição Brasileira vigente, assim como quaisquer outras legislações vigentes em âmbito federal, assim como estadual e municipal no que se refere aos locais físicos e virtuais da realização do Hero Games Brasil;

10.4. Desumprir os horários de check-ins (entregas) disponíveis no cronograma;

10.5. Negligência no envio de quaisquer documentos exigidos pelo presente edital;

10.6 Desclassificação: uma vez verificado o descumprimento desses aspectos, o jogo será desclassificado do evento e o(s) integrante(s) vetado(s) de receber(em) qualquer premiação.

11. CONSIDERAÇÕES FINAIS

Os Casos Omissos presentes neste Edital serão tratados exclusivamente pelo comitê organizador do Hero Games Brasil.

12. CRONOGRAMA

Período de Inscrições	05 de novembro a 14 de novembro de 2021
Divulgação da Lista de Participantes com Inscrição Validada	18 de novembro de 2021
Oficina Online de Comunicação Não-Violenta	20 de novembro de 2021
Formação de Grupos	24 de novembro de 2021 15h às 16h
GAME JAM CCBJ 2021	26 a 28 de novembro de 2021



PROGRAMAÇÃO

Anúncio do Tema	26 de Novembro de 2021 10 h.
1ª Rodada de Mentorias	26 Novembro de 2021 19 h às 21h
Check-in #01: Todos os jammers devem criar sua conta no itch.io e criar a página do projeto também	27 de Novembro de 2021 11h
2ª Rodada de Mentorias	27 de Novembro de 2021 14 h às 17h
Check-in #02: Andamento e, quando possível, testes dos jogos	27 de Novembro de 2021 21h
Check-in #03: Upload dos jogos no itch.io	28 de Novembro de 2021 06h às 10h
Live de Debates, Premiação e Conclusão	28 de Novembro de 2021 16h às 20h*

* Programação sujeita à alteração.